

★ Дейзи Уокер

Библиотекарь

1


5




2


2



Мискатоник.

У вас +1  и +1 к рассудку за каждый актив-**книгу** под вашим контролем.

: По очереди разыграйте свойства  каждого актива-**книги** под вашим контролем, игнорируя их цену в . (Не чаще 1 раза за игру.)

: +1. Можете вернуть на руку 1 актив-**книгу** из вашего сброса.

«Я могу захлопнуть книгу, но мне не забыть прочтённого».

5

7



* Дейзи Уокер

Библиотекарь



Размер колоды: 30.

Возможные карты: книги уровня 0–5, карты Искателя (♁) уровня 0–3, нейтральные карты уровня 0–5, до 5 других карт Хранителя (♁) и/или Мистика (♁) уровня 0.

Обязательные карты (не идут в счёт размера колоды): «Сумка Дейзи», «Некрономикон» (в переводе Аждона Ди)», 1 случайная базовая слабость.

Книги всегда были самым важным в жизни Дейзи,

библиотекаря Миссатоникинского университета. В книгах она переживала то, чего избежала в жизни: ужас, насилие, страх. Но однажды она наткнулась на «Некрономикон» в переводе Аждона Ди. Эта богохульная книга была слишком жуткой, чтобы оказаться правдой. Тем не менее Дейзи, изучавшая мистику и оккультизм, поняла, что на страницах книги больше истины, чем вымысла. Ей стало интересно, какие ещё тайны можно найти в библиотеке Орна...

2

*Сумка Дейзи

АКТИВ

*Вещь.*

Только в колоду Дейзи Уокер. Продвинутая.

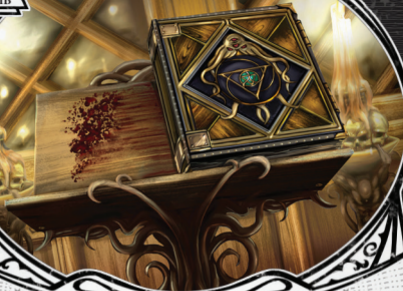
У вас есть 2 дополнительных слота рук, которые можно занимать только активами-книгами.

☞ Когда в свой ход вы играете актив-книгу, поверните «Сумку Дейзи»: Та **книга** считается Быстрой.

«Некрономикон»

В переводе Джона Ди

АКТИВ



ПРОДВИНУТАЯ СЛАБОСТЬ

Вещь. Книга.

Раскрытие — Введите «Некрономикон» в игру в свою зону угрозы, положив на эту карту 3 ужаса. Эта карта не может выйти из игры, пока на ней есть хотя бы 1 ужас. Пока она в игре, каждый ★ на вытянутых вами жетонах хаоса считается за ♠, ♣ и ♠ (разыграйте все три).

➡: Переложите 1 ужас с этой карты на «Дейзи Уокер». Затем, если на «Некрономиконе» нет ужаса, сбросьте его.



Прочти или умри

ЛЁГКИЙ / ОБЫЧНЫЙ



–X. X равен числу активов-книг под контролем Дейзи Уокер.



Вытяните ещё один жетон. При провале сбросьте 2 верхние карты своей колоды.



–2. Если вы вытянули этот жетон при атаке на «Взывающего к мёртвым» или попытке уйти от него и не превысили сложность хотя бы на 2, он атакует вас.



–3. При провале Дейзи Уокер получает 1 ужас.



Прочти или умри

СЛОЖНЫЙ / ЭКСТРЕМАЛЬНЫЙ



–X. X на 1 больше, чем число активов-*книг* под контролем Дейзи Уокер.



Вытяните ещё один жетон. При провале сбросьте 3 верхние карты своей колоды.



–3. Если вы вытянули этот жетон при атаке на «Взывающего к мёртвым» или попытке уйти от него и не превысили сложность хотя бы на 2, он атакует вас.



–5. При провале Дейзи Уокер получает 1 ужас.



Гиблое дело

Что бы ни представляла собой сущность, вырвавшаяся из «Некрономикона», она смертоносной тенью расплзается по кампусу. Вы должны разделаться с нею, пока она не стала слишком сильной.

«Доктор Генри Армитадж» не занимает слот союзника. Считайте, что на нём указано: «У вас есть 2 дополнительных слота рук, которые можно занимать только активами-книгами».

Считайте, что на «Джазе Маллигане» указано: «**➤**: Переместитесь в локацию

Мискатоника, расположенную на расстоянии до 3 связей от вас.

12



Смертельное чтение

Громоподобный голос и ужасный вихрь извергаются из «Некрономикона», и к небу поднимается смерч вырванных страниц. Зловещая тень нависает над кампусом, а затем уносится прочь сквозь надвигающуюся бурю. Словно обессилив, фоллант падает на пол. В нём больше нет тёмных сил, которые он прежде вмещал. Взяв «Некрономикон» в руки, вы чувствуете внутри него непостижимую пустоту.



(→И2)



Скорочтение

В кампусе наверняка найдётся книга, где говорится, как победить это создание...

Игнорируйте все **Цели** на картах локаций.

 Если вы Дейзи Уокер, сыщики в вашей локации совместно тратят 1  улик: Замешайте в свою колоду 1 карту из лежащих под этой локацией, не глядя на её открытую сторону.

Цель — Найдите способ изгнать «Взывающего к мёртвым», пока не стало слишком поздно.





На одном дыхании

Вы стоите в закрытом отделе библиотеки Орна посреди древних книг и еретических текстов. Вы надеетесь, что собранных вами заклиний хватит, чтобы развеять тёмные силы, вырывающиеся из «Некрономинала», — или загнать их обратно. Всё громче и громче вы повторяете слова. По комнате скользят тени. Стены и потолок выворачиваются. Ураганный ветер рвёт страницы из книг, поднимает ваши волосы дыбом. Налетевший хаос, словно краску по холсту, размазывает всю окружающую вас реальность.

(→II)

Взывающий к мёртвым

Сущность из гримуара

2

3

2




Монстр. Привидение. Элитный.

Охотник. **Добыча** — только Дейзи Уокер.

Обязательно — Когда «Взывающий к мёртвым» должен быть побеждён: Вместо этого выложите ему все раны, поверните его и переместите в «Библиотеку Орна».

➔ Если вы Дейзи Уокер и под вашим контролем не менее 4 активов-*книг* (не считая слабостей): **Переговоры.**

Пройдите проверку  (18). У этой проверки -2 к сложности за каждый актив-*книгу* под вашим контролем. При успехе продвиньте сцену.



ВРАГ

